**2014体艺部工会趣味运动会竞赛规程**

1. **目的：**为了增加部门的凝聚力和战斗力，增进同事们的交流，调节同志们紧张的工作压力，丰富部门的生态环境，特举办此次趣味运动会。
2. **参赛办法：**
3. 以团队为单位组队参赛，同时兼顾到人数的相对平衡，经部门工会委员会讨论通过，比赛分组如下：艺术、行政、大球、小球、形体和游泳、拓展和民传。
4. **每位选手必须报名参加一项比赛，但每位选手最多限报3项。**

**三、比赛项目：**

**（一）雷霆战鼓**

活动规则:每队出场6位选手，5位队员分别拉住战鼓的5个延长把手，另1位队员负责放置活力球，裁判发令开始颠球，在2分钟内颠球次数多者名次列前。

**（二）绕圈抓杆**

 活动规则：每队出场6位选手，沿篮球场中心圈围成圆圈，手持木棍，一端竖立在地面，听到哨声后，迅速顺时针移动到左手边下一位处抓杆，木棍必须直立不得故意向接棍者方向倒落（如有违规判失误），未抓住木棍者淘汰，10次哨声结束后，根据剩下队员多少决定名次，人数多者名次列前，如遇人数多者通过加赛或抛硬币决定之。

**（三）平板支撑**

活动规则：以肘关节和两脚支撑身体，支撑过程中保持身体呈一条直线。手脚不得有移动。全体人员共同参赛赛，分二批进行，每批三个团队，奖项的设置以团队为单位，每个团队记4名最好成绩为团队奖。

**（四）球到渠成**

活动规则：每个团队10名运动员手持羽毛球筒，运输乒乓球，中间球掉地就从开始的地方重新开始，运送5个乒乓球到达终点，计时，时间少着名次列前，距离30米。两支队伍同时比赛。

**（五）集体踢毽子比赛**

活动规则：每个团队出场10名运动员同时踢毽子，踢毽子时只能以膝盖以下触碰毽子，其他部位无效，每人只记录一次成绩，名次以该团队10人次总和为最后成绩，按个数总和计算成绩。

**（六）滚滚红尘**

活动规则：每队出场6位选手，运动员在布袋中集体同时向前前进，距离30米，布袋的前沿触到终点线即停表，按时间快慢决定名次。两支队伍同场比赛。

1. **报名：**

比赛时间：12月12日下午

比赛地点：紫金港体育馆

请各团队负责人抓紧落实，积极组织人员参赛，请于本周四晚6点前上报本团队参赛项目，及各项目参赛人员的名单。

1. **奖励：**
2. 所有参赛者均发给参赛奖。

2、六个项目的比赛均取前五名给予奖励，第一名800元，第二名600元，第三名500元，第4名400元，第五名300元。

1. 如遇参赛项目不足6队时，减一录取。
2. **裁判：**

裁判长由工会文体委员朱晓龙担任，裁判员由部门工会委员和工会小组长担任，遇到裁判员所在团队比赛时该裁判员归队参赛。

1. **其它：**遇到不可预见事项由部门工会决定处置。

浙江大学公共体育与艺术部工会

2014年12月8日